

	PLAN DE ESTUDIOS - SEMILLERO UX/UI
---	------------------------------------

Módulo 1				
Investigación y definición de experiencias				
Código	Nombre de la Asignatura	Créditos	Duración	Descripción
UX0101	Fundamentos de UX y pensamiento de diseño	3	8 semanas	Introducción al proceso UX y al enfoque centrado en el usuario
UX0102	Métodos de investigación y análisis de usuarios	3		Aplicación de entrevistas, encuestas, mapas de empatía y user personas
UX0103	Journey maps y flujos de usuario	3		Documentación de la experiencia del usuario y definición de problemas
UX0104	FigJam y documentación UX en Figma	3		Uso de Figma/FigJam para registrar hallazgos, ideas y oportunidades
PR0105	Proyecto parcial: investigación aplicada	3		Entrega de un caso de investigación y mapa de experiencia completo

Módulo 2				
Fundamentos de diseño UI y Figma				
Código	Nombre de la Asignatura	Créditos	Duración	Descripción
UI0201	Principios del diseño visual	3	8 semanas	Color, tipografía, jerarquía y estructura visual
UI0202	Introducción a Figma: entorno y herramientas	3		Frames, componentes, estilos, assets y trabajo colaborativo
UI0203	Wireframes y accesibilidad visual	3		Creación de estructuras base y nociones de diseño accesible
UI0204	Diseño colaborativo con FigJam	3		Flujo de trabajo en equipo y comunicación visual
PR0205	Proyecto parcial: rediseño de interfaz	3		Rediseño visual de una app o sitio web aplicando principios de UI

Módulo 3				
Diseño visual avanzado y sistemas en Figma				
Código	Nombre de la Asignatura	Créditos	Duración	Descripción
UI0301	Diseño responsivo y mobile-first	3	10 semanas	Adaptación de interfaces a distintos dispositivos
UI0302	Auto Layout avanzado y variantes	3		Creación de componentes dinámicos reutilizables.
UI0303	Creación de Design Systems en Figma	3		Construcción de sistemas de diseño escalables
UI0304	Librerías compartidas y control de versiones	3		Trabajo colaborativo y mantenimiento de sistemas visuales
PR0305	Proyecto parcial: Design System completo	3		Creación de un sistema funcional documentado en Figma

Módulo 4				
Prototipado, interacción y validación				
Código	Nombre de la Asignatura	Créditos	Duración	Descripción

UI0401	Prototipado avanzado en Figma	3	8 semanas	Animaciones, transiciones, variables y flujos navegables
UI0402	Microinteracciones y usabilidad	3		Diseño centrado en la experiencia e interacción del usuario
UI0403	Testeo con usuarios y registro de feedback	3		Aplicación de pruebas con usuarios y análisis de resultados
UI0404	Iteración y mejora de interfaz	3		Aplicación de cambios según hallazgos de testeo
PR0405	Proyecto parcial: prototipo validado	3		Prototipo interactivo con validaciones reales

Módulo 5				
Proyecto final y portafolio profesional				
Código	Nombre de la Asignatura	Créditos	Duración	Descripción
UX0501	Planificación del proyecto final	3	10 semanas	Definición de objetivos, entregables y cronograma
UX0502	Desarrollo completo de un caso real	3		Aplicación integral del proceso UX/UI
UX0503	Storytelling y presentación de proyectos	3		Comunicación visual y verbal para presentar tu trabajo
UX0504	Portafolio profesional en Figma y Behance	3		Construcción de portafolio con enfoque empleabilidad
PR0505	Proyecto final y defensa ante jurado	3		Presentación integral del proyecto final ante mentores